

SafeSpace

– senger med bare myke overflater

SafeSpace er en robust og solid seng hvor man kan slå, sparke og utagere uten fare for å skade seg. Den kan fungere som et sensorisk rom, seng og et sted for avslapping på dagtid.

SafeSpace har en unik rammekonstruksjon som gjør at gulv, vegger og tak står i spenn. Spennet reduserer muligheten for bruker til å slå seg, sette seg fast, lage lyder, bite, rive, slå i stykker eller klatre ut.

Sengen er **solide** og tåler brukere med høyt aktivitetsnivå.

Sengen **tilpasses brukers behov og ønsker** med tanke på farger, grad av luftgjennomstrømming, lystetthet, innsyn og åpenhet.

Også **grad av sikkerhet kan tilpasses** med skjult glidelåsføring i dør, tak eller forsterkning av utsatte områder.



SafeSpace	Utvendige mål Min-max	Innvendige mål Min-max
Bredde	116-325 cm	91-300 cm
Lengde	208-235 cm	183-300 cm
Høyde vegger	210 cm	169 cm
SafeSpace Hi-Lo (på hev-senk understell)		
Bredde	107 cm	91 cm
Lengde	214 cm	198 cm
Høyde vegger	136 cm	128 cm
Høyde gulv til madrass	59-99 cm	
Brukervekt standard	100 kg	
Brukervekt heavy duty	250 kg	

Standardutgave leveres med:

- Selvbærende ramme
- Valgfri farge og type duk i gulv og vegger
- En opprullbar døråpning med vindu
- Et separat vindu
- Polstrete hjørnestolper
- Mykt gulv

Tilbehør

- Ekstra vinduer og dører
- Hev-senk understell
- Stasjonær plattform for å heve sengen
- Sensoriske LED-lys
- Prosjektor
- Hull i veggen (ca. 2,5cm i diameter) for tilgang til oksygen, CPAP eller lignende

Montering

SafeSpace monteres enkelt med to personer. De tyngste delene er rammekonstruksjonen. Montering tar cirka 60 min.

Vedlikehold

Alle overflater er vaskbare med sprit, whitesprit, våtservietter eller mildt såpevann. Det skal ikke brukes klor eller sterke alkaliske basiske vaskemidler med lav pH. De angriper PVC-duken. Ved behov kan sengen også høytrykkspyles.

Fargevalg: vegger og hjørner



SPØRSMÅL OM PRODUKTET?

Finn fagkonsulenten med ansvar for ditt distrikt her: www.inpo.no/kontakt-oss
 Eller ta kontakt på post@inpo.no